



## „Bitwa Warszawska 1920 r. - gra miejska. ”

### REGULAMIN GRY

#### 1. Informacje ogólne:

Termin: 23 kwietnia 2022 r. (sobota)

Czas trwania: 10.00 - 16.30, plus spotkanie z patrolowymi o 9.30

Miejsce: Warszawa, dzielnica Wola (Lasek na Kole, park Moczydło, Park im. Edwarda Szymańskiego, Park im. Józefa Sowińskiego)

Udział w grze jest bezpłatny – impreza dofinansowana ze środków m.st. Warszawy, Dzielnica Wola

#### 2. Organizator:

Hufiec ZHP Warszawa-Wola

#### 3. Organizator zapewnia:

- Obsługę programową
- Znaczkę pamiątkową dla każdego uczestnika
- Dyplomy uczestnictwa dla każdego patrolu
- Nagrody rzeczowe dla trzech zwycięskich patroli
- Obiad

#### 4. Terminy:

24 marca – rozpoczęcie zgłoszeń patroli

13 kwietnia – zakończenie zgłoszeń patroli

23 kwietnia – gra

#### 5. Warunki uczestnictwa:

- Zorganizowanie patrolu w liczebności od 3 do 6 osób wraz z patrolowym
- Posiadanie pełnoletniego opiekuna w czasie trwania gry

#### 6. Uczestnicy powinni posiadać:

- Strój nawiązujący do początku XX wieku (czasy bliskie Bitwie Warszawskiej).
- Inne potrzebne rzeczy (legitymacja, picie, jedzenie, długopis, naładowany telefon komórkowy, power bank).
- Apteczka pierwszej pomocy, jedna na patrol.
- Niezbędne środki ochrony osobistej wynikającej z aktualnych przepisów epidemicznych (np. maseczki).
- W przypadku patroli harcerskich – chusta harcerska.

#### 7. Obowiązki uczestnika:

- Przestrzeganie Prawa Harcerskiego
- Przestrzeganie niniejszego regulaminu oraz zasad gry
- Stosowanie się do aktualnych obostrzeń pandemicznych (zachowanie dystansu, zakrywanie nosa i ust maseczką, częste mycie i dezynfekcja rąk)
- Zachowanie niezbędnego bezpieczeństwa podczas wykonywania punktów i przemieszczania się między nimi (nie odchodzimy od swojego patrolu)



## **8. Cel gry:**

Celem gry jest zdobycie i poszerzenie wiedzy na temat odrodzonej Rzeczypospolitej oraz Bitwy Warszawskiej.

W czasie pierwszego etapu uczestnicy będą zdobywać informacje na temat realiów panujących w 1918-1920 r. Poznają aspekty społeczne, gospodarcze, kulturowe itd. Drugi etap gry będzie dotyczył samej Bitwy Warszawskiej i polegał na zdobyciu informacji wywiadowczych dotyczącej sił przeciwnika - bolszewików. Celem całej gry jest zdobycie mapy z zaznaczonymi siłami bolszewickimi.

## **9. Współzawodnictwo:**

We współzawodnictwie biorą udział patrole. Każdy patrol podczas gry jest zobowiązany do przestrzegania przepisów prawa oraz zasad fair play. Spośród wszystkich patroli zostaną wyłonione trzy najlepsze, czyli te z największą sumą zdobytych punktów. Podczas gry patrole nie mogą się rozdzielać, niedozwolone jest poruszanie się komunikacją miejską ani samochodem.

Wydarzenie będzie się odbywać zgodnie z obowiązującymi obostrzeniami pandemicznymi. Uczestnicy zobowiązani są zapewnić sobie odpowiednie środki ochrony (maski, płyny dezynfekujące) we własnym zakresie.

Organizator zastrzega sobie prawo do nanoszenia zmian w regulaminie, jednocześnie o każdej zmianie informując patrolowych. Odpowiedzialność za szkody wyrządzone podczas gry ponoszą patrole oraz ich pełnoletni opiekunowie. Kwestie nieuregulowane w niniejszym regulaminie rozstrzygają organizatorzy gry.

**Wszelkie pytania proszę kierować do Zuzanny Brzozowskiej**

**pod adres: [zuzanna.brzozowska@zhp.net.pl](mailto:zuzanna.brzozowska@zhp.net.pl)**

**W sprawach pilnych tel. 697 008 454.**